

YOLANDA

A classic for the Atari ST and Commodore Amiga
published by Millennium.

Loading Instructions.

Atari ST and Commodore Amiga

1. Turn off the computer and disconnect all unnecessary peripherals. We recommend that you leave your computer switched off for thirty seconds in case a virus has installed itself into your computers memory. This will kill a virus if one is present.

2. Insert the **Boot Disk** into the drive and switch the computer on. The game will now begin to load. Do not remove the disk from the drive whilst the game is playing.

Story

Beautiful princess Yolanda has offended the Goddess Hera. Jealous of Yolandas beauty, Hera has placed a curse upon the princess. She has told Yolanda that any man she falls in love with will die horribly within a week of their meeting. The curse will be lifted only if Yolanda can re-enact the twelve labours of legendary Hercules. Distracted, and faced with a life of loneliness, Yolanda gathers her courage and sets out on the tasks, armed only with the advice given by the messenger god, Hermes. The solution to her task may not be obvious and there will be times when you will have to place your life in the hands of the Gods if success is to be yours!

Playing the game

There are twelve tasks to complete and a trainer level. The player may have to play up to five screens to complete a task. The twelfth task can only be played if you have completed the first eleven tasks.

From the title attract sequence you may either:

Press 'T' to start on the trainer level. This option is recommended for beginners; or
Press keys '1' or '2' to start either a one or two player game. You will then be asked which mode you wish to play in: wimp, hero or legend mode; or
Press fire to play the game with the same setup as your last played game. If you have just loaded the game, the setup will default to a one player game in hero mode.

Wimp mode - this mode gives Yolanda seven lives and gives her the same task to complete after losing a life.
Hero mode - this mode gives Yolanda four lives and she must complete a random task after losing each life.
Legend mode - this mode only gives Yolanda one life.

A description appears before each task - press fire to skip this. The object of the game is to reach the picture in each screen. The picture will turn into a door after a few seconds if the screen that you are on leads onto another screen. As you try to reach the picture/door, watch out for disappearing platforms, falling ropes, fires, invisible platforms and many more different traps. Good Luck!

Controls

Use a joystick to control Yolanda.

| | |
|------------|---------------------------|
| Left/Right | Run left/right |
| Up/Down | Climb up/down rope/ladder |
| Fire | Jump |
| F8 | Pause game |
| F9 | Continue game |
| F1 | Abort game |

Instructions de Chargement

Atari ST et Commodore Amiga

1. Eteignez l'ordinateur et déconnectez tous les périphériques inutiles. Nous vous recommandons de laisser votre ordinateur éteint pendant trente secondes, pour le cas où un virus se serait introduit dans la mémoire de votre ordinateur. Cette manoeuvre aura pour effet de tuer tout virus éventuel.
2. Insérez le **Disque d'Amorçage** dans l'unité et allumez l'ordinateur. Le jeu va maintenant commencer à charger. Ne retirez pas le disque de l'unité pendant le déroulement du jeu.

Histoire

La belle princesse Yolanda a outragé la déesse Hera. Jalouse de la beauté de Yolanda, Hera a jeté une malédiction sur la princesse. Elle a prédit à Yolanda que tout homme dont elle tomberait amoureuse mourrait d'une mort horrible dans la semaine qui suivrait leur rencontre. La malédiction sera levée si Yolanda peut effectuer à son tour les douze travaux du légendaire Hercule. Affolée et confrontée à une vie de solitude, Yolanda rassemble son courage et se prépare pour ces tâches, soutenue par les seuls conseils d'Hermès, le messager des dieux. L'issue de ses tâches n'est pas évidente et il y aura des moments où vous devrez mettre votre vie entre les mains des Dieux si vous voulez réussir !

Déroulement du jeu

Il y a douze tâches à accomplir et un niveau d'entraînement. Le joueur peut avoir à jouer sur cinq écrans maximum pour réaliser une des tâches. La douzième tâche ne peut être jouée que si vous avez effectué les onze premières.

A partir de la séquence titre vous pouvez :

Appuyer sur "1" pour démarrer sur le niveau d'entraînement. Cette option est recommandée aux débutants ; ou

Appuyer sur les touches "1" ou "2" pour lancer un jeu à un ou deux joueurs. Il vous sera alors demandé le mode sur lequel vous désirez jouer : mode ordinaire, héros ou légende ; ou

Appuyer sur le bouton pour lancer le jeu avec la même configuration que votre dernier jeu. Si vous venez de charger le jeu, la configuration sera celle d'un jeu à un seul joueur en mode héros.

Mode ordinaire - ce mode accorde sept vies à Yolanda et lui donne la même tâche à accomplir après chaque vie perdue.

Mode héros - ce mode accorde quatre vies à Yolanda et elle doit réaliser une tâche au hasard après chaque vie perdue.

Mode légende - ce mode n'accorde qu'une vie à Yolanda.

Une description apparaît avant chaque tâche - appuyez sur le bouton de lancement pour vous y rendre. Le but du jeu est d'accéder à l'image de chaque écran. L'image se transformera en une porte au bout de quelques secondes si l'écran sur lequel vous êtes mène à un autre écran. Lorsque vous essayez d'accéder à l'image/porte, prenez garde aux plates-formes qui disparaissent, aux cordes qui tombent, aux feux, aux plates-formes invisibles et à maints autres pièges encore plus différents. Bonne chance !

Contrôles

Utilisez un joystick pour contrôler Yolanda.

| | |
|------------|--|
| Left/Right | Se déplacer vers la gauche/droite |
| Up/Down | Monter/descendre de la corde/l'échelle |
| Fire | Sauter |
| F8 | Suspendre le jeu |
| F9 | Continuer le jeu |
| F1 | Interrompt le jeu |

Istruzioni di caricamento

Atari ST e Commodore Amiga

1. Spegner il computer e disconnettere tutte le periferiche che non servono. Si raccomanda di lasciare il computer spento per trenta secondi in caso si sia installato un virus nella sua memoria. Ciò eliminerà un eventuale virus.
2. Inserite il Disco di innesco nell'unità a disco ed accendete il computer. Il gioco comincerà a caricare. Non rimuovere il disco dall'unità a disco durante il gioco.

Intreccio

La bella principessa Yolanda ha offeso la Dea Era. Gelosa della bellezza di Yolanda, Era ha scagliato una maledizione contro la principessa: tutti gli uomini di cui quest'ultima si innamorerà, saranno destinati ad una morte orribile entro una settimana dal primo incontro con la principessa. La maledizione può essere scongiurata solo se Yolanda riuscirà a ripetere le dodici fatiche del leggendario Ercole. Sconvolta, e con la prospettiva di una vita solitaria davanti a sé, Yolanda si fa coraggio e inizia le sue fatiche, armata solo dei consigli ricevuti da Ermete, il dio messaggero. La soluzione alle fatiche di Yolanda potrebbe non essere a portata di mano e vi saranno occasioni nelle quali, se volete che il successo vi arrida, dovrete mettere la vostra vita nelle mani degli Dei!

Il gioco

Vi sono dodici compiti da assolvere ed un livello di addestramento. Il giocatore dovrà giocare fino a cinque schermi per completare un compito. Il dodicesimo compito può essere svolto solo se avrete completato i primi undici.

Dalla sequenza del titolo potete scegliere una delle seguenti opzioni:

Premere 'T' per iniziare sul livello addestramento. Questa opzione viene raccomandata ai principianti;

Premere i tasti '1' o '2' per iniziare un gioco ad uno o due giocatori. Vi verrà chiesto in quale modo desiderate

giocare: inesperto, eroe o leggenda;

Premere il bottone di tiro per giocare con lo stesso approntamento del vostro ultimo gioco. Se avete appena caricato il gioco, l'approntamento passerà per default ad un solo giocatore nel modo eroe.

Il modo inesperto — questo modo dà a Yolanda sette vite e lo stesso compito da svolgere dopo aver perso una vita.

Il modo eroe — questo modo dà a Yolanda quattro vite; ella dovrà inoltre svolgere un compito a caso dopo aver perso una vita.

Il modo leggenda — questo modo dà a Yolanda solo una vita.

Prima di ogni compito appare una descrizione — premete il bottone di tiro se volete saltarla. Lo scopo del gioco è quello di raggiungere la figura in ciascuno schermo. La figura si trasformerà in una porta dopo alcuni secondi se lo schermo su cui vi trovate conduce su un altro schermo. Mentre tentate di raggiungere la figura/porta, state attenti a piattaforme che scompaiono, funi che cadono, incendi, piattaforme invisibili e numerose e varie altre trappole. Buona Fortuna!

Comandi

Usate un joystick per controllare Yolanda.

| | |
|-----------------|--|
| Sinistra/Destra | Per correre a sin/des |
| Su/Giù | Per arrampicarsi/discendere dalla fune/scala |
| Tiro | Per saltare |
| F8 | Pausa dal gioco |
| F9 | Continua il gioco |
| F1 | Abbandona il gioco |

Laden des Spiels

Atari ST und Commodore Amiga

1. Computer ausschalten und alle überflüssigen Zusatzgeräte vom System trennen. Wir empfehlen, den Computer zum Abtöten eines möglichen Virus 30 Sekunden lang ausgeschaltet zu lassen.

2. Boot Disk einlegen und Computer einschalten. Das Spiel wird automatisch geladen. Bitte lassen Sie die Diskette während des ganzen Spiels im Laufwerk.

Die Geschichte

Die bezaubernde Prinzessin Yolanda hat die Göttin Hera beleidigt. Neidisch auf Yolandas Schönheit, hat Hera einen Fluch über die Prinzessin verhängt: Jeder Mann, in den sie sich verliebt, wird innerhalb einer Woche nach der Begegnung eines schrecklichen Todes sterben. Von diesem Fluch kann sie sich nur befreien, indem sie die zwölf Taten des Herkules nachvollzieht. Verzweifelt über ihr Schicksal und angesichts eines Lebens voller Einsamkeit, nimmt Yolanda all ihren Mut zusammen und macht sich auf, bewaffnet mit nichts anderem als dem guten Rat des Götterboten Hermes: "Die Lösung wird nicht immer die offenkundige sein, und es wird Zeiten geben, wo Du Dein Leben in die Hände der Götter wirst legen müssen, wenn Dir Erfolg beschieden sein soll."

Das Spiel

Es gibt zwölf Taten, die vollbracht werden müssen, und ein Trainingsniveau. Manchmal müssen für eine Tat bis zu fünf Screens durchlaufen werden. Die zwölfte Tat kann nur in Angriff genommen werden, wenn die vorherigen elf abgeschlossen wurden.

Aus der Titelsequenz können Sie entweder: "T" drücken, um das Trainingsniveau zu starten. (Dies empfiehlt sich für Anfänger.) "1" oder "2" drücken, um ein 1- oder 2-Spieler-Spiel zu starten. Sie werden dann gefragt, in welchem Modus gespielt werden soll: Wimp (Feigling), Hero (Held) oder Legende.

Oder Sie drücken einfach den Feuerknopf, um das Spiel mit den gleichen Einstellungen wie das letzte Mal erneut zu starten. Wenn Sie das Spiel gerade erst geladen haben, wird automatisch die Standardeinstellung eingeschaltet: Hero-Modus, 1-Spieler-Spiel.

Wimp-Modus: Hier ist Yolanda mit 7 Leben ausgestattet und sie kann nach Verlust eines Lebens wieder dieselbe Aufgabe probieren.

Hero-Modus: Hier hat Yolanda 4 Leben und sie muß nach Verlust eines Lebens eine nach Zufallsprinzip ausgewählte Aufgabe übernehmen.

Legend-Modus: In diesem "legendären" Modus hat Yolanda nur ein einziges Leben zu verlieren.

Vor jeder Tat wird eine Seite mit Erläuterungen eingeblendet. Um diese zu überspringen, kann die Feuertaste gedrückt werden. Das Ziel des Spiels besteht darin, das Bild in jedem Screen zu erreichen. Dieses verwandelt sich nach wenigen Sekunden in eine Tür, wenn die Bildschirmseite, auf der Sie sich befinden, auf eine weitere führt. Achten Sie bei Ihrem Versuch, das Bild/die Tür zu finden, auf Plattformen, die sich plötzlich in Nichts auflösen, auf fallende Stricke, Feuer, unsichtbare Plattformen und viele andere Fallen. Viel Glück.

Steuerung

Yolanda wird mit dem Joystick gesteuert.

| | |
|--------------|-------------------------------------|
| Links/Rechts | Nach links/rechts gehen |
| Hoch/Runter | Hoch/runter klettern (Seil, Leiter) |
| Feuer | Sprung |
| F8 | Spielpause |
| F9 | Weitermachen |
| F1 | Spielabbruch |

Game Design by Steve Bak of Vectordean.
ST and Amiga conversion by Chris Sorrell of
Vectordean.

Graphics by Leavon Archer.

Music and Sound Effects by Phil Bak.

Package design by Nightingale.

Published by Millennium.

© Millennium/Vectordean 1990.

Millennium.

Chancery House,
107, St Pauls Road,
Islington,
LONDON.
N1 2NA

© Copyright subsists with Millennium and Vectordean in
all software, documentation and artwork. All rights
reserved. No part of this software may be copied or
transmitted in any form or by any means. This software is
sold on the condition that it shall not be hired out or lent
without the express written permission of Millennium.

Talent wanted - Apply within!

If you have some software that you feel we may be
interested in then why not send it to us. You'll be under
no obligation to publish with us and all submissions will
be treated in the strictest of confidence. Please mark all
submissions for the attention of Tony Beckwith at our
London address.

Millennium Product Range

from Summer 1990.

| | | |
|-----------------------|---------------------|--------|
| Yolanda | Atari ST | £19.99 |
| | Amiga | £19.99 |
| ThunderStrike | Atari ST | £24.99 |
| | Amiga | £24.99 |
| | PC (EGA & VGA) | £29.99 |
| Resolution 101 | Atari ST | £24.99 |
| | Amiga | £24.99 |
| | PC (EGA & VGA) | £29.99 |
| Cloud Kingdoms | Atari ST | £24.99 |
| | Amiga | £24.99 |
| | PC (CGA, EGA & VGA) | £24.99 |
| | CBM 64 tape | £9.99 |
| | CBM 64 disk | £14.99 |
| Kid Gloves | Atari ST | £24.99 |
| | Amiga | £24.99 |

Millennium, Chancery House, 107 St Pauls Road, London N1 2NA

